

DSRC Sprint Series Reglement

Name der Serie:

DMSB SimRacing Championship Sprint Series 2025

DMSB Genehmigungs-Nummer:

137/25

Der Deutsche Motor Sport Bund e. V. schreibt in Zusammenarbeit mit dem Promoter ADAC SimRacing GbR das DMSB-SimRacing-Prädikat „DMSB SimRacing Championship – Sprint Series“ (Status: National) nach Level 1 der allgemeinen DMSB-Prädikatsbestimmungen zu nachstehenden Bedingungen aus:

Gender Disclaimer:

Zur besseren Lesbarkeit wird in dieser Ausschreibung das generische Maskulinum verwendet. Die in diesem Dokument verwendeten Personenbezeichnungen beziehen sich – sofern nicht anders kenntlich gemacht – auf alle Geschlechter.

Ausschreiber / Organisation: ADAC SimRacing GbR

Sportliche Ausrichtung: Gunnar Miesen
Telefon: +49170 9146610
E-Mail: info@simracing-championship.de
E-Mail: gunnar.miesen@mrh.adac.de

Gender Disclaimer:

Zur besseren Lesbarkeit wird in dieser Ausschreibung das generische Maskulinum verwendet. Die in diesem Dokument verwendeten Personenbezeichnungen beziehen sich – sofern nicht anders kenntlich gemacht – auf alle Geschlechter.

INHALTSVERZEICHNIS

- 1 EINLEITUNG**
- 2 ORGANISATION**
 - 2.1 EINZELHEITEN ZU DEN TITELN UND PRÄDIKATEN DER SERIE
 - 2.2 NAME DES ZUSTÄNDIGEN ASN
 - 2.3 ASN-VISUM/GENEHMIGUNGS-NUMMER
 - 2.4 NAME DES VERANSTALTERS/PROMOTERS, ADRESSE UND KONTAKTDATEN (PERMANENTES BÜRO)
 - 2.5 SERIENKOORDINATOR / SPORTLICHE AUSRICHTUNG
 - 2.6 LISTE DER OFFIZIELLEN (PERMANENTE SPORTWARTE)
 - 2.7 VERWENDETE SIMULATION
- 3 BESTIMMUNGEN DER SERIE**
 - 3.1 OFFIZIELLE SPRACHE
 - 3.2 VERANTWORTLICHKEIT, ÄNDERUNGEN DER AUSSCHREIBUNG
 - 3.3 VERHALTENS- & STRAFENKATALOG / SIMRACING INTERNAL GUIDELINE DSRC-SPRINT
 - 3.4 LIZENZEN
 - 3.5 VERSICHERUNG
- 4 NENNUNGEN**
 - 4.1 EINSCHREIBUNGEN/NENNUNGEN, NENNUNGSSCHLUSS UND TEILNAHMEVERPFLICHTUNG
 - 4.1.1 EINSCHREIBUNG FAHRERWERTUNG

- 4.1.2 EINSCHREIBUNG TEAMWERTUNG (SONDERWERTUNG)
- 4.1.3 PRO / PRO-AM / AM - SONDERWERTUNGEN
- 4.1.4 EINSCHREIBUNG GASTSTARTER
- 4.2 NENNGELD FÜR DIE SAISON UND JE VERANSTALTUNG
- 4.3 STARTNUMMERN

5 VERANSTALTUNGEN

- 5.1 SERIEN-TERMINKALENDER
- 5.2 EVENT ZEITPLAN - SPRINT 30 (2x 30 MINUTEN RENNEN)
- 5.3 EVENT ZEITPLAN SPRINT 60 (1x 60 MINUTEN RENNEN)
- 5.4 MAXIMALE ANZAHL DER ZULÄSSIGEN FAHRZEUGE
- 5.5 DURCHFÜHRUNG DER WETTBEWERBE

6 WERTUNG

- 6.1 PUNKTETABELLE UND WERTUNGSMODUS
- 6.2 PUNKTEGLEICHHEIT

7 DOKUMENTENABNAHME

- 7.1 FAHREREINSATZBESTÄTIGUNG
- 7.2 FAHRERBESPRECHUNG/BRIEFING

8 RENNEN

- 8.1 ART DER RENNKOMMISSION (REKO)
- 8.2 SICHTUNGSBEREICHE
- 8.3 KOLLISIONSABFRAGE
- 8.4 SAFETY-CAR
 - 8.4.1 ROTE FLAGGE
- 8.5 FAST REPAIR
- 8.6 ESC-VERBOT UND GEBOT
- 8.7 RÜCKKEHR IN DIE BOXENGASSE NACH RENNENDE:
- 8.8 PROTEST
- 8.9 STRAFEN

9 TITEL UND POKALE

- 9.1 TITEL GESAMTSIEGER
- 9.2 PREISE, POKALE UND SIEGEREHRUNG

10 RECHTSWEGAUSSCHLUSS UND HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

11 TV-RECHTE/WERBE- UND FERNSEHRECHTE

12 BESONDERE BESTIMMUNGEN

- 12.1 TEILNEHMER
- 12.2 EINFÜHRUNGSRUNDE / FORMATIONSRUNDE:
- 12.3 RENNSTART
- 12.4 STRECKENBEGRENZUNG
- 12.5 DISZIPLINARISCHE MAßNAHMEN
- 12.6 WETTER UND STRECKENBESCHAFFENHEIT
- 12.7 INCIDENT LIMIT
- 12.8 TEAMNAMEN BESTIMMUNGEN

1 TECHNISCHE BESTIMMUNGEN

- 1.1 ALLGEMEINES/PRÄAMBEL
- 1.2 FAHRERAUSRÜSTUNG

- 1.3 WERBUNG AN FAHRERAUSRÜSTUNG/WETTBEWERBSFAHRZEUG UND STARTNUMMERN
- 1.3.1 FAHRZEUG-TEMPLATES
- 1.3.2 FAHRZEUGLACKIERUNG
- 1.3.3 RICHTLINIEN FÜR DIE FAHRZEUG-TEMPLATES
- 1.3.4 EIGENE LOGOS / EIGENES DESIGN
- 1.3.5 FAHRER PORTRAITBILDER & SPONSOREN/PARTNER

2 SOFTWARE BESTIMMUNGEN

- 2.1 ALLGEMEINES
- 2.2 SOFTWARE
- 2.3 KOMMUNIKATION/STREAMING - ZOOM-MEETING
- 2.3.1 KOMMUNIKATION
- 2.3.2 STREAMING - ZOOM-MEETING
- 2.4 COMPUTER SYSTEM VORAUSSETZUNGEN
- 2.5 ZUGELASSEN FAHRZEUGE / FAHRZEUGKLASSENWECHSEL
- 2.5.1 FAHRZEUGKLASSEN/FAHRZEUGE
- 2.6 FAHRZEUGWECHSEL
- 2.7 FAHRZEUGSETUP UND FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

3 STRAFPUNKTE + STRAFPUNKTE-KONTO

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

Teil 1 Sportliches Reglement

1 Einleitung

Die Serie DMSB SimRacing Championship – Sprint Series (Nachfolgend auch DSRC - Sprint Series genannt) wird in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des Internationalen Sportgesetzes und seiner Anhänge (das Gesetz), den nationalen Wettbewerbsbestimmungen des DMSB den Prädikatsbestimmungen (DMSB SimRacing-Prädikate) des DMSB, dem DMSB-Veranstaltungsreglement SimRacing, dem DMSB-SimRacing Reglement, der Rechts- und Verfahrensordnung des DMSB (RuVO), den Beschlüssen und Bestimmungen des DMSB, den Umweltrichtlinien des DMSB, dem Anti-Doping Regelwerk der nationalen und internationalen Anti-Doping Agentur (WADA/NADA-Code) sowie den Anti Dopingbestimmungen der FIA, der Veranstaltungsausschreibung, dem Ethikkodex und Verhaltenskodex der FIA und dem Ethikkodex des DMSB und den sonstigen Bestimmungen der FIA und des DMSB durchgeführt. Für die DMSB-SimRacing-Prädikate gelten zusätzlich die allgemeinen Prädikatsbestimmungen des DMSB. Sie findet in Übereinstimmung mit den Wettbewerbsbestimmungen und den Technischen Bestimmungen der Serie statt.

Die Überschriften in diesem Dokument dienen lediglich der Veranschaulichung und Orientierung und sind nicht Teil dieses Reglements.

2 Organisation

2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die ADAC SimRacing GbR, im Folgenden als "Serienausschreiber" bezeichnet, schreibt für das Jahr 2025 die "DMSB SimRacing Championship Sprint Series 2025" aus. Die Koordination der Serie wird vom ADAC Südbayern e.V. im Bereich Sport, Jugend und Ortsclubs übernommen.

2.2 Name des zuständigen ASN

DMSB – Deutscher Motor Sport Bund e.V.
Hahnstraße 70, 60528 Frankfurt
Homepage: www.dmsb.de
E-Mail: serie@dmsb.de

2.3 ASN-Visum/Genehmigungs-Nummer

Die ausgeschriebene Serie mit dem vorliegenden sportlichen und technischen Reglement ist vom Deutschen Motor Sport Bund mit Datum am **29.04.2025 unter Reg.-Nr.:137/25** genehmigt.

2.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

ADAC SimRacing GbR	Gunnar Miesen
Viktoriastraße 15	+49 170 9146610
56068 Koblenz	info@simracing-championship.de

2.5 Serienkoordinator / Sportliche Ausrichtung

Sportliche Ausrichtung

ADAC Mittelrhein e.V.
Gunnar Miesen
Serienkoordination
Telefon: +49170 9146610
E-Mail: info@simracing-championship.de
E-Mail: gunnar.miesen@mrh.adac.de

Serienkoordinator

ADAC Südbayern e.V.
Kevin Meinhardt
Serienkoordination
Telefon: +49 89 51 95 115
E-Mail: kevin.meinhardt@sby.adac.de

2.6 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)

Die Liste der offiziellen Sportwarte wird mit der Eventinfo zu jeder Veranstaltung veröffentlicht.

2.7 Verwendete Simulation

Im Rahmen der DMSB SimRacing Championship – Sprint Series wird die Simulation iRacing.com verwendet.

3 Bestimmungen der Serie

Diese Serie unterliegt den in der Präambel genannten Bestimmungen, sowie weiteren Bestimmungen des DMSB und der Serienorganisation.

3.1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.
Englische Übersetzungen dienen lediglich der Integration internationaler Teilnehmer.

3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung

- 1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- 2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch Organisator oder den Vorsitzenden der Rennkommission (ReKo) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund von iRacing Wartungsarbeiten/Maintenance oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- 3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

3.3 Verhaltens- & Strafenkatalog / SimRacing Internal Guideline DSRC-Sprint

Der Verhaltens- & Strafenkatalog / SimRacing Internal Guideline DSRC-Sprint ist die Grundlage für Entscheidungen Rennleitung.

3.4 Lizenzen

Für die Teilnahme an der Serie benötigen die Teilnehmer eine gültige DMSB SimRacing Lizenz National. Die Jahreslizenz kostet 15 € und kann über das DMSBnet beantragt werden.

Hier der Link: <https://dmsbnet.de/>

Sollten Fahrer aus dem Ausland eine SimRacing Lizenz des heimischen ASN vorweisen, wird diese analog einer DMSB-Lizenz akzeptiert.

Auszug Reglement:

Für National A ausgeschriebene Wettbewerbe ist grundsätzlich mindestens der Besitz einer gültigen SimRacing National A Lizenz des DMSB oder eine gleichwertige Lizenz eines anderen ASN mit Auslandsstartgenehmigung vorgeschrieben.

Jeder Teilnehmer muss seine Lizenznummer bis spätestens 3 Tage vor der Veranstaltung in den Accounteinstellungen des Serienportals eintragen.

Link: <https://www.simracing-championship.de/account/einstellungen>

3.5 Versicherung

Keine Versicherung erforderlich.

4 Nennungen

4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

Grundsätzlich sind Fahrer ab 13 Jahren (Jahrgangsregelung) startberechtigt.

4.1.1 Einschreibung Fahrerwertung

Der Bewerber (Fahrer) ist verpflichtet, sich mit dem offiziellen „Antrag auf Einschreibung“, der vom Veranstalter herausgegeben wird, bis spätestens **18.05.2025, 23:59** Uhr, für die Teilnahme an der DSRC-Sprintserie zu bewerben.

Die Einschreibung erfolgt ausschließlich über ein Online-Formular auf der Webseite <https://simracing-championship.de/>.
Einschreibung: <https://www.simracing-championship.de/meisterschaften/dmsb-simracing-championship-sprint-series/einschreibung>

Folgende Angaben sind bei der Einschreibung verpflichtend anzugeben:

- Vollständiger Name des Bewerbers
- E-Mail-Adresse
- Wohnanschrift (gleichzeitig Rechnungsanschrift)
- Geschlecht
- Geburtsdatum
- Nationalität
- Erfolge / Referenzen (optional: Social-Media-Links)
- iRacing Custom ID

Bewerber müssen sich dafür auf der genannten Plattform registrieren. Bei minderjährigen Teilnehmern ist zudem die Vorlage einer Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten erforderlich.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Mit dem "Antrag auf Einschreibung" beauftragt und bevollmächtigt der Bewerber den Serienausschreiber, in ihrem oder seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufe zur DSRC - Sprint Series abgehalten werden, abzugeben (Blocknennung).

Durch die Einschreibung verpflichtet sich der Bewerber zur Teilnahme an allen Wertungsläufen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie bei weniger als 30 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Die Bearbeitung der Einschreibungen erfolgt in der Reihenfolge ihres Eingangs. Eine Einschreibung wird erst dann als angenommen und verbindlich betrachtet, wenn sie vom Veranstalter schriftlich bestätigt wurde. Für den Fall, dass mehr als 56 Einschreibungen für die DSRC-Sprint Series eingehen, behält sich der Veranstalter das Recht vor, eine Qualifikationsrunde am **26.05.2025** zur Ermittlung der 56 festen Startplätze auszutragen.

Alle Bewerber, die im Rahmen dieses Einschreibeprozesses vom Serienbetreiber akzeptiert werden, erhalten eine Bestätigung ihrer Einschreibung per E-Mail. Die offizielle Bestätigung der Teilnahme wird am **19.05.2025** ebenfalls per E-Mail verschickt.

Der Serienbetreiber kann die Annahme einer Einschreibung unter Angabe von Gründen ablehnen.

Fahrerwertung:

Diese Wertung richtet sich an individuelle Teilnehmer der Meisterschaft. Jeder Fahrer sammelt durch seine Leistungen in den einzelnen Rennen Punkte, die seiner persönlichen Fahrerwertung zugeschrieben werden. Die Punkteverteilung erfolgt nach einem vordefinierten Schlüssel, der die Platzierungen im Ziel reflektiert. Am Ende der Saison wird der Fahrer mit der höchsten Punktzahl zum Champion der Fahrerwertung gekrönt.

4.1.2 Einschreibung Teamwertung (Sonderwertung)

Bewerber, die bei der Einschreibung einen Teamnamen angeben, sind automatisch für die Teamwertung eingeschrieben.

Voraussetzung hierfür ist, dass im Einschreibeformular ein Teamleiter mit vollständigem Namen und Kontaktdaten benannt wird.

Teamwertung:

In der Teamwertung werden die Leistungen der Fahrer eines Teams, die unter dem gleichen Teamnamen antreten, gemeinsam bewertet.

Die in den einzelnen Rennen erzielten Punkte der Teammitglieder fließen in eine gemeinsame Wertung ein. Dabei werden pro Rennen nur die zwei bestplatzierten Fahrer eines Teams für die Teamwertung berücksichtigt. Für diese Sonderwertung finden keine Streichergebnisse Anwendung.

Ein Fahrer darf das Team einmal pro Saison wechseln. Die bis dahin eingefahrenen Punkte verbleiben jedoch beim zuvor gemeldeten Team.

Das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl am Ende der Saison wird als Teamchampion ausgezeichnet.

4.1.3 Pro / Pro-AM / AM - Sonderwertungen

Im Rahmen der Serie werden alle Teilnehmer in eine der folgenden drei Leistungsklassen eingestuft:

- Pro
- Pro-AM
- AM

Die Einstufung basiert auf dem iRating der Simulationsplattform iRacing. Maßgeblich ist das iRating am **26.05.2025**. Dieses Rating gilt als Referenzwert für die gesamte Saison.

Für Gaststarter oder Fahrer, die sich nach dem Stichtag einschreiben, wird das zum Zeitpunkt der Einschreibung auf iRacing angezeigte iRating herangezogen.

Es wird eine gedrittelte Aufteilung der Teilnehmer in die Klassen Pro, Pro-AM und AM angestrebt. Die konkreten iRating-Grenzwerte für die jeweilige Klasseneinteilung werden am **27.05.2025** per Bulletin bekannt gegeben und sind für die gesamte Saison verbindlich.

4.1.4 Einschreibung Gaststarter

- 1) Der Veranstalter kann Gaststarter zu den Wertungsläufen zulassen. Die eingeschriebenen Teilnehmer behalten ihre Startberechtigung. Gaststarter sind ebenfalls punkteberechtigt.
- 2) Um als Gaststarter an der Veranstaltung teilzunehmen, muss der Fahrer bis spätestens Mittwoch vor der Veranstaltung bei der Serienorganisation einen Antrag auf Teilnahme als Gaststarter stellen. Hierfür ist das entsprechende Einschreibeformular zu verwenden.
- 3) Dem Veranstalter obliegt es, Gaststarter nach eigenem Ermessen zuzulassen oder unter Angabe von Gründen nicht zum Start zuzulassen.

4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung

Für die Serie DSRC – Sprint Series gilt die folgende Nenngeld Übersicht:

Art der Einschreibung	Brutto-Summe in €
Season - Nennung	50€
Gaststart - Nennung	10€

Eine Übersicht der eingeschriebenen Teilnehmer wird im Serienbereich der DSRC-Sprint-Serie aufgelistet.

<https://www.simracing-championship.de/meisterschaften/dmsb-simracing-championship-sprint-series/teilnehmer-liste>

Nach erfolgreicher Einschreibung erhält der Teilnehmer am **19.05.2025** eine Einschreibebestätigung per E-Mail. Diese Bestätigung enthält alle relevanten Informationen, einschließlich der Zahlungsmodalitäten für die Einschreibegebühr. Um die Teilnahme an der Veranstaltung zu sichern, muss die Einschreibegebühr spätestens 48 Stunden vor dem ersten Wertungsrennen entrichtet werden. Voraussetzung ist, dass die angeforderte Rechnung dem Teilnehmer bereits per E-Mail übermittelt wurde.

- 1) Ein Rücktritt vom Nennvertrag ist bis zum Ablauf der Einschreibefrist unter Erstattung des vollständigen Nenngeldes möglich. Bei nicht fristgerechter oder unverzüglicher Ausübung des Rücktrittsrechts entfällt der Anspruch auf Nenngeldrückzahlung.
- 2) Sollte sich ein Team nicht für die Meisterschaft qualifizieren so werden 80 % des Nenngeldes zurückerstattet.

- 3) Die angenommenen Teilnehmer erhalten eine schriftliche Bestätigung ihrer Einschreibung, die auch als offizielle Teilnehmerliste dient. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, „Anträge auf Einschreibung“ unter Angabe von Gründen abzulehnen.

4.3 Startnummern

Den Teilnehmern stehen die folgenden Startnummern zur Auswahl: #2 - #999

Die Startnummer #1 steht ausschließlich dem Meister der vorherigen Saison zur Wahl.

Teilnehmer erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer. Die Nummern werden nach der Reihenfolge des Eingangs der Nennung vergeben.

5 Veranstaltungen

5.1 Serien-Terminkalender

DMSB SimRacing Championship Sprint Series

Event	Termin	Strecke	Variante	Rennformat	Ingame Date
Media-Day	26.05.2025	Hockenheimring Baden-Württemberg	Grand Prix	1x 30 Minuten	02.06.2025
Event 1	02.06.2025	Hockenheimring Baden-Württemberg	Grand Prix	2x 30 Minuten	02.06.2025
Event 2	16.06.2025	Circuit de Spa-Francorchamps	Grand Prix Pits	60 Minuten	16.06.2025
Event 3	30.06.2025	Sachsenring		2x 30 Minuten	30.06.2025
Event 4	18.08.2025	Mount Panorama Circuit (Bathurst)		60 Minuten	18.08.2025
Event 5	01.09.2025	Track Vote		2x 30 Minuten	01.09.2025
Event 6	15.09.2025	Track Vote		60 Minuten	15.09.2025
Ersatz-Termin	22.09.2025				22.09.2025

5.2 Event Zeitplan - Sprint 30 (2x 30 Minuten Rennen)

Montag | DSRC – Sprint Series

Die InGame Zeiten werden mit den Race Facts für die einzelnen Veranstaltungen veröffentlicht.

Start	Ende	Session	Dauer/Distanz
17:00	18:55	Freies Training	115 Minuten
19:00	19:15	Fahrerbesprechung	15 Minuten
19:20	19:35	Qualifying	15 Minuten + Overtime
19:38	19:40	Gridding	2 Minuten
19:40	20:10	Race 1	30 Minuten + Overtime
20:10	20:25	Serverwechsel Race 2	
20:25	20:40	Qualifying Race 2	15 Minuten + Overtime
20:43	20:45	Gridding	2 Minuten
20:45	21:15	Race 2	30 Minuten + Overtime

5.3 Event Zeitplan Sprint 60 (1x 60 Minuten Rennen)

Montag | DSRC – Sprint Series

Die InGame Zeiten werden mit den Race Facts für die einzelnen Veranstaltungen veröffentlicht.

Start	Ende	Session	Dauer/Distanz
17:00	18:55	Freies Training	115 Minuten
19:00	19:15	Fahrerbesprechung	15 Minuten
19:20	19:40	Qualifying	20 Minuten + Overtime
19:43	19:45	Gridding	2 Minuten
19:45	20:45	Race	30 Minuten + Overtime

5.4 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

Die maximale Starterfeldgröße beträgt 56 Fahrzeuge.

Ist die maximale Anzahl an Fahrer erreicht, wird eine Warteliste gebildet.

Optional

Der Veranstalter behält sich das Recht vor,

- ein Multi-Grid-Format einzuführen
- eine Vorqualifikation am **26. Mai 2025** durchzuführen

5.5 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe des Wettbewerbs werden ausschließlich online durchgeführt.

(1) Training

Es gibt offizielle (vom Veranstalter) bereitgestellte Trainings-Server und privat gehostete Trainings-Server.

Es werden zu jedem Wertungsrennen mindestens drei Trainingsserver vom Veranstalter zur Verfügung gestellt. Die Trainingstermine werden über die „Race Facts“ veröffentlicht.

(2) Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind erlaubt.

(3) Training

Pro Veranstaltung sind ein freies Training und Zeittrainings vorgesehen. (siehe 5.2 & 5.3 Event Zeitplan).

(4) Zeittraining (Qualifying)

Das Zeittraining wird im sogenannten „open Quali“ Format durchgeführt.

Es gibt kein Qualifikationsminimum. Fahrer, die im Zeittraining keine gezeitete Runde absolvieren, dürfen am Rennen teilnehmen, starten jedoch am Ende des Starterfeldes. Die Startaufstellung erfolgt nach den Rahmenbedingungen von iRacing.

(5) Startarten

Die Wertungsläufe werden im rollenden Startverfahren (Indianapolis-Start) gestartet.

Detaillierte Richtlinien zum Ablauf des rollenden Starts werden im jeweiligen Briefing-Dokument bekanntgegeben.

(6) Wertungsrennen - Format Sprint 30

Im Format Sprint 30 werden pro Veranstaltung zwei Wertungsrennen mit jeweils einer Renndauer von 30 Minuten ausgetragen.

a. Race 1

Das erste Rennen (Race 1) geht über eine Distanz von 30 Minuten. Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Ergebnis des Qualifyings zu Race 1.

b. Race 2

Das zweite Rennen (Race 2) geht ebenfalls über 30 Minuten. Die Startaufstellung richtet sich nach dem Ergebnis des Qualifyings zu Race 2.

(7) Wertungsrennen - Format Sprint 60

Im Format Sprint 60 wird pro Veranstaltung ein Wertungsrennen mit einer Renndauer von 60 Minuten ausgetragen. Die Startaufstellung basiert auf dem Ergebnis des entsprechenden Qualifyings.

(8) Teamspeak

An den Renntagen ist es Pflicht, dass alle Teilnehmer im DSRC Teamspeak von der Einsatzbestätigung bis zum Ende der Protestfrist anwesend ist und seinen Realnamen (#Nr Vorname Name) verwendet.

(9) Chat- und Quickchatverbot

Mit dem Beitritt der offiziellen Trainingssession ist, striktes Chat- und Quickchatverbot solange bis JEDER Teilnehmer das

Rennen beendet hat. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ sowie „Pitting IN“ ist gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

(10) Fahrhilfen und Schadensmodell

Fahrhilfen:	Disallow all driving aids (but clutch assist OK)
Schaden:	aktiv
Reifenverschleiß:	aktiv
Benzinverbrauch:	aktiv

6 Wertung

6.1 Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Fahrer, welches die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Fahrer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Gaststarter erhalten volle Punkte.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 50 % der vorgesehenen Distanz = volle Punkte
 unter 50 % der vorgesehenen Distanz = keine Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens sechs Teams in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

Punkteschema Sprint 30:

Platz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkte	45	40	37	34	31	29	27	25	23	21	20	19	18	17	16
Platz	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Punkteschema Sprint 60:

Platz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkte	90	80	74	68	62	58	54	50	46	42	40	38	36	34	32
Platz	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	30	28	26	24	22	10	18	16	14	12	10	8	6	4	2

Bonuspunkte

Für besondere Leistungen während eines Events werden folgende Bonuspunkte vergeben:

- Pole-Position: 3 Punkte
- Schnellste Rennrunde im Rennen: 3 Punkte

Streichresultat

Jeder Teilnehmer hat im Zeitraum von Event 1 bis Event 5 ein Streichresultat, das sowohl in der Gesamtwertung als auch in den Sonderwertungen berücksichtigt wird.

Das System streicht automatisch das punktemäßig schlechteste Event innerhalb dieser fünf Veranstaltungen.

Das Streichresultat wird ab Event 3 aktiv vom System berücksichtigt und entsprechend in der Gesamt- und Sonderwertung angezeigt.

Für die Teamwertung findet kein Streichresultat Anwendung.

Pole Position Award

Der Fahrer, der in der Saison 2025 die meisten Pole Positions erzielt hat, erhält den 'Pole Position Award'.

6.2 Punktegleichheit

Strafpunkte-Konto:

Vorrangig wird das Strafpunkte-Konto betrachtet. Der Fahrer bzw. das Team mit der geringeren Anzahl an Strafpunkten über die gesamte Saison erhält die bessere Platzierung.

Anzahl der Siege:

Haben die betroffenen Parteien keine Strafpunkte erhalten, entscheidet die Anzahl der ersten Plätze aus allen gewerteten Rennen. Bei erneutem Gleichstand folgen die Anzahl der zweiten Plätze, anschließend dritte Plätze usw.

Berücksichtigung des Streichresultats:

Bei der Auswertung können auch die Ergebnisse des gestrichenen Events berücksichtigt werden.

Incident-Punkte (iRacing):

Sollte weiterhin Gleichstand bestehen, wird die Gesamtanzahl der Incident-Punkte aus allen iRacing-Rennen der Saison herangezogen. Die niedrigere Gesamtzahl führt zur besseren Platzierung.

7 Dokumentenabnahme

7.1 Fahrereinsatzbestätigung

Alle Fahrer sind automatisch für alle Veranstaltungen angemeldet. Sollte ein Fahrer nicht in der Lage sein, an einer Veranstaltung teilzunehmen, ist er verpflichtet, sich bis spätestens 18:00 Uhr am Tag der Veranstaltung abzumelden. Fahrer, die sich für mehr als zwei Veranstaltungen nicht abmelden oder sich zu keinem Zeitpunkt bei den Verantwortlichen melden, können vom Veranstalter von der Serie ausgeschlossen werden.

7.2 Fahrerbesprechung/Briefing

Das Fahrerbriefing findet am Renntag im Teamspeak „Teamspeak-Channel -> Drivers-Briefing“ statt. Während der Fahrerbesprechung ist das Fahren auf dem offiziellen Rennserver verboten. Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme am Briefing wird durch die Reko mit einer Wertungsstrafe von 10 Sekunden im ersten Rennen an dem jeweiligen Veranstaltungstag belegt.

Für jede Veranstaltung wird ein separates Briefing-Dokument veröffentlicht. Die Bestimmungen, die im Briefing-Dokument aufgeführt sind oder in der Fahrerbesprechung kommuniziert werden, sind für alle Teilnehmer verbindlich und strikt einzuhalten.

Nach der Fahrerbesprechung müssen alle Teilnehmer in ihren dafür vorgesehen TeamSpeak - Team-Channel wechseln.

8 Rennen

8.1 Art der Rennkommission (ReKo)

In der Series wird eine Live-Rennkommission mit mind. 2 Sportwarten und einen Rennleiter eingesetzt.

8.2 Sichtungsbereiche

In der Series wird die Rennsessions komplett gesichtet (Auflistung der Fahrzeugkontakte gemäß Simulations-Log). Grundsätzlich gilt folgende Regelung: Wenn nur zwei Fahrzeuge in einen Vorfall verwickelt sind, wird dieser Vorfall notiert, aber es muss zusätzlich ein Protest eingereicht werden. Die Rennkommission (REKO) hat jedoch weiterhin das Recht, solche Vorfälle eigenständig zu bewerten. Wenn ein drittes Fahrzeug in den Vorfall involviert ist, bewertet die REKO diesen Vorfall eigenständig. Ein Protest ist jedoch immer hilfreich, da es gelegentlich vorkommen kann, dass Vorfälle von der REKO übersehen werden.

8.3 Kollisionsabfrage

In der Boxengasse findet keine Kollisionsabfrage statt.

8.4 Safety-Car

Nach Ermessen der Rennkommission kann ein Safety-Car (iRacing PaceCar) eingesetzt werden. Es gelten die iRacing-Rahmenbedingungen sowie die Strafen der Simulation. Weitere Bestimmungen können im „Briefing-Dokument“ veröffentlicht werden.

8.4.1 Rote Flagge

Es wird nach Ermessen der Rennkommission eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:

- (1) Die Rennkommission kündigt über Team Speak und In-Game Chat die Rote-Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.
- (2) Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.
- (3) Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren und dürfen erst dann die ESC-Taste betätigen. (vgl. DMSB-SimRacing-Reglement 2025 Rundstrecke Art 13.3 und Art 13.4).

- (4) Die Rennkommission gibt über den Team Speak Server und In-Game Chat bekannt, ob die Session wieder aufgenommen oder neu gestartet wird.
- (5) In diesem Fall wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden). Sollten mehr als 25% der Renndistanz absolviert worden sein, kann die Rennkommission die Renndistanz um 25% oder 50% kürzen. Dann würde die Startaufstellung gemäß der Reihenfolge der vorletzten Runde erfolgen.
- (6) Die Rennkommission kündigt über Team Speak den neuen Server an und ein beitrtritt kann erfolgen.
- (7) Es beginnt erneut ein freies Training von ca. 10 min.
- (8) Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.

8.5 Fast Repair

In der Series steht pro Wertungsrennen den Teilnehmern ein (1) Fast Repair zur Verfügung.

1. FastRepair während einer SC-Phase
Die Inanspruchnahme eines Fastrepair ist während einer SC-Phase ist straffrei.
2. FastRepair während dem Rennen
Die Inanspruchnahme eines FastRepairs während des Rennens ist mit einer Durchfahrtsstrafe verbunden. Sollte ein Teilnehmer einen FastRepair in Anspruch nehmen, so muss in der darauffolgenden Runde eine Durchfahrtsstrafe absolviert werden. Die Durchfahrtsstrafe darf nicht mit einem Boxenstopp verbunden werden. Das Nichtbeachten der Durchfahrtsstrafe während der Veranstaltung kann zum Ausschluss aus der Serie führen.
3. Melden von FastRepair (FR-Report)
Die Verwendung von FastRepairs muss nicht gesondert gemeldet werden.
4. FastRepair Nachweis
Ein Nachweis über nicht verwendete FastRepairs muss grundsätzlich nicht erbracht werden. Sollten jedoch Unstimmigkeiten zwischen dem Teilnehmer und der Rennleitung auftreten, ist der Fahrer in der Beweispflicht.
5. FastRepair Prüfung
Die Prüfung erfolgt seitens der Rennleitung.

8.6 ESC-Verbot und Gebot

In der Series ist es erlaubt, nach der Nutzung der ESC-Taste wieder ins Training, Zeittraining oder Rennen zurückzukehren. Es ist jedoch verpflichtend die Mindestwartezeit einzuhalten, die als "Towing Time" bezeichnet wird. Eine zeitliche Vorteilnahme wird von der Rennleitung geahndet.

8.7 Rückkehr in die Boxengasse nach Rennende:

Es ist nicht erforderlich, dass Fahrzeuge nach dem Überqueren der Ziellinie mit eigener Motorkraft in die Boxengasse zurückkehren.

Verwendung der ESC-Taste:

Die Betätigung der ESC-Taste ist ausschließlich abseits der Ideallinie gestattet, um mögliche Kollisionen mit anderen Fahrzeugen nach dem Rennende zu vermeiden.

Verhalten nach dem Rennen:

Es ist strengstens untersagt, das Fahrzeug nach Rennende vorsätzlich zu beschädigen oder absichtlich Kollisionen mit anderen Fahrzeugen herbeizuführen. Verstöße gegen diese Regel werden mit einem höheren Strafmaß geahndet als reguläre Kollisionen während des Rennverlaufs. Die exakte Höhe des Strafmaßes liegt im Ermessen der Rennleitung und wird im Einzelfall festgelegt.

8.8 Protest

Proteste können während dem Rennen, aber bis spätestens 10 Minuten nach dem Zieleinlauf eines Wertungsrennens über das entsprechende Onlineformular eingereicht werden. Die Protestfrist für einzelne Vorfälle beträgt 30 Minuten. Proteste, die nach den o.g. Protestfristen eingesendet werden, können nicht mehr bearbeitet werden.

Proteste, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig.

Das Protestformular ist vollständig und korrekt auszufüllen.

Proteste können nur von einem direkt am Vorfall beteiligten Teilnehmenden gemeldet werden. Proteste von unbeteiligten Teilnehmenden sind unzulässig.

Der Protest muss zwingend die genaue Current Time (CT) enthalten.

8.9 Strafen

Es gelten iRacing Rahmenbedingungen.

Strafen dürfen erst nach dem Rennstart (Ende der erster Rennrunde) absolviert werden.

Alle von der Rennleitung /Simulation ausgesprochenen Strafen müssen grundsätzlich innerhalb von drei (3) Runden absolviert werden.

Ausnahmen

Ausnahmen sind immer direkte Anweisungen der Rennleitung, diese müssen unmittelbar Folge geleistet werden. Direkte Anweisungen können über Teamspeak (Voice) oder dem iRacing InGame Textchat übermittelt werden.

Verstöße gegen direkte Anweisungen der Rennleitung führen unmittelbar zur Disqualifikation. Die Rennleitung behält sich weitere Sanktionen vor.

Ausschließlich Strafen, welche über die InGame Funktion mittels schwarzer Flagge vergeben werden, unabhängig ob von der Rennkommission oder der InGame Incident Regelung ausgesprochen, dürfen mit einem Boxenstopp kombiniert werden.

Aufgrund der iRacing Rahmenbedingungen wird automatisch eine zusätzliche Standzeit von 25 Sekunden addiert.

Alle anderen Strafen, insbesondere Drive Through Penalties dürfen nicht mit einem Boxenstopp kombiniert werden!

iRacing Strafen

Es gelten iRacing Rahmenbedingungen.

iRacing Strafen sind durch eine schwarze Flagge im Sichtfeld zu erkennen.

Wenn die schwarze Flagge aufgerollt angezeigt wird, weist dies auf eine Warnung hin und der Fahrer muss z. B. Abbremsen, um eine Strafe während der Session zu vermeiden.

Wenn die schwarze Flagge ausgeklappt angezeigt wird, bedeutet dies eine Strafe von iRacing oder der Rennkommission. Der Fahrer muss in seine Box zurückkehren, um die Strafe zu absolvieren.

iRacing oder die Rennleitung kann drei Arten von Strafen mit der schwarzen Flagge verhängen:

- A) Durchfahrtsstrafe: - Diese Strafe erfordert, dass der bestrafte Fahrer durch die Boxengasse fahren muss. Es darf nicht am Boxenplatz oder in der Boxenstraße angehalten werden.
- B) Stop-and-Hold: - Diese Strafe erfordert, dass der bestrafte Fahrer seine Box ansteuern muss und auf seinem Boxenplatz anhält. Die Simulation iRacing hält den Fahrer für eine bestimmte Zeitdauer auf seinen Boxenplatz fest, bevor das Rennen wieder freigegeben wird.
- C) Disqualifikation

Wenn ein Fahrer in einer Session von iRacing oder der Rennleitung mit einer Strafe (schwarze Flagge) belegt wird, muss dieser in die Box zurückkehren, um die Strafe zu verbüßen.

Ablauf eines Boxengassenstart

Fahrer, die ein Boxengassenstart absolvieren müssen, dürfen erst ihr Rennen aus der Boxengasse beginnen, wenn die gesamte Fahrzeugklasse, in der sie starten, an der Boxenausfahrtslinie vorbeigefahren ist. Der Fahrer darf sich am Ende der Boxengasse, auf der rechten Fahrbahnseite aufstellen.

9 Titel und Pokale

9.1 Titel Gesamtsieger

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der DSRC – Sprint Series, erhält den Titel: DSRC-Sprint Series Fahrer Meister 2025

Teamwertung

Das Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der DSRC – Sprint Series, erhält den Titel: DSRC-Sprint Series Team Meister 2025

Pro - Wertung

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der DSRC – Sprint Series, erhält den Titel: DSRC-Sprint Series Gesamtsieger Pro - Wertung 2025

Pro-AM - Wertung

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der DSRC – Sprint Series, erhält den Titel: DSRC-Sprint Series Gesamtsieger Pro-AM - Wertung 2025

AM - Wertung

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der DSRC – Sprint Series, erhält den Titel: DSRC-Sprint Series Gesamtsieger AM - Wertung 2025

9.2 Preise, Pokale und Siegerehrung

Die ersten drei Fahrer der Gesamtwertung erhalten jeweils einen Pokal.

Die ersten drei Teams der Teamwertung erhalten jeweils einen Mannschaftspokal.

Der Gesamtsieger der Pro - Wertung erhält einen Pokal.

Der Gesamtsieger der Pro-AM - Wertung erhält einen Pokal.

Der Gesamtsieger der AM - Wertung erhält einen Pokal.

Der Fahrer, mit den meisten Pole Positions erhält einen Pokal.

Preisgeldübersicht

Platzierung	Fahrerwertung	Teamwertung
1. Platz	50,00 EUR	50,00 EUR
2. Platz	45,00 EUR	45,00 EUR
3. Platz	40,00 EUR	40,00 EUR
4. Platz	35,00 EUR	35,00 EUR
5. Platz	30,00 EUR	30,00 EUR
6. Platz	25,00 EUR	25,00 EUR

Siegerehrung

Die Siegerehrung findet im Rahmen der SimRacing Expo in Dortmund am 18.10.2025 statt. Der Veranstalter stellt die Tickets zur Verfügung. Die Sieger werden vom Veranstalter per E-Mail informiert.

10 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

- (1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennkommission, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen der Rennkommission und des Renndirektors sowie des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.
- (3) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden. Sie erklären den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen, und zwar gegenüber
 - den eigenen Teilnehmern (anderslautende Vereinbarungen zwischen den Teilnehmern gehen vor!) und Helfern,
 - den jeweils anderen Teilnehmern, den Eigentümern und Haltern aller an der Veranstaltung teilnehmenden Fahrzeuge und deren Helfern,
 - der FIA, der CIK, dem DMSB, den Mitgliedsorganisationen des DMSB, deren Präsidenten, Organen, Geschäftsführern und Generalsekretären,
 - dem ADAC e. V., den ADAC Regionalclubs, den ADAC Ortsclubs und den mit dem ADAC e. V. verbundenen Unternehmen, deren Präsidenten, Organen, Geschäftsführern, Generalsekretären,
 - den sonstigen DMSB Mitgliedsorganisationen, deren Präsidenten, Organen, Geschäftsführern, Generalsekretären,
 - dem Promotor/Serienorganisator,
 - dem Veranstalter, den Sportwarten, den Rennstreckeneigentümern, den Rechtsträgern der Behörden, Renddiensten und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen,
 - den Straßenbausträgern und
 - den Erfüllungs- und Verrichtungsgehilfen, den gesetzlichen Vertretern, den haupt- und ehrenamtlichen Mitarbeitern aller zuvor genannten Personen und Stellen sowie deren Mitgliedern.
- (4) Der Haftungsverzicht gilt nicht für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, und für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung beruhen sowie nicht für Schäden aus der Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht durch den enthafteten Personenkreis. Bei Schäden, die auf einer leicht fahrlässigen Pflichtverletzung von wesentlichen Vertragspflichten beruhen ist die Haftung für Vermögens- und Sachschäden der Höhe nach auf den typischen, vorhersehbaren Schaden beschränkt. Der Haftungsverzicht gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere also für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher und außervertraglicher Haftung und für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

11 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen der DSRC - Sprint Series übernommen werden.

Alle Fernsehrechte der DSRC - Sprint Series, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

Livestream Teilnehmer

Teilnehmer, die ihr Rennen live im Internet oder im TV übertragen, müssen folgende Bestimmungen beachten:

- Sie müssen die vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Fahrzeuglackierungen (SkinPack) verwenden.
- Sie müssen den offiziellen Namen der Veranstaltung darstellen.
- Sie müssen den offiziellen Livestream-Link in der Beschreibung des Streams angeben.
- Sie müssen den Twitch Command verlinken.

12 Besondere Bestimmungen

12.1 Teilnehmer

Sollte eine Teilnehmer aus beliebigen Gründen nicht am weiteren Verlauf der Rennserie teilnehmen können, ist es dazu verpflichtet, dieses zeitgerecht anzuzeigen.

Teilnehmer, die sich von einer Veranstaltung nicht fristgerecht abmelden, können ihre Startberechtigung für die Restliche Saison verlieren.

Teilnehmer sind dafür verantwortlich folgende Bestimmungen zwingend einzuhalten.

- mit dem genannten Fahrzeug dem Server beizutreten
Verstöße: Durchfahrtsstrafe im Rennen
- die vom Veranstalter bestätigte Startnummer zu verwenden
 1. Verstoß: 3x Penalty Points
 2. Verstoß: 10 Sekunden Stopp & Go Penalty im Rennen
- das richtige Fahrzeugtemplate in iRacing auszuwählen damit die Startnummer korrekt dargestellt wird
 1. Verstoß: 3x Penalty Points
 2. Verstoß: 10 Sekunden Stopp & Go Penalty im Rennen

12.2 Einführungsrunde / Formationsrunde:

Die Richtlinien der Einführungsrunde sind dem jeweiligen Briefing-Dokument zu entnehmen.

12.3 Rennstart

Die Richtlinien Rennstart- und Starfreigabe sind dem jeweiligen Briefing-Dokument zu entnehmen.

12.4 Streckenbegrenzung

Es gelten die iRacing Rahmenbedingungen und Strafen.

Detaillierte Informationen zu spezifischen Bestimmungen werden im jeweiligen Briefing-Dokument veröffentlicht.

12.5 Disziplinarische Maßnahmen

Alle Teilnehmer sind zu sportlichem, fairen Verhalten verpflichtet. Sie müssen sich das Handeln oder Unterlassen ihrer Hilfspersonen (Betreuer, Teammitglieder, usw.) zurechnen lassen.

12.6 Wetter und Streckenbeschaffenheit

(1) Wetter

Das Wetter ist in Training, Qualifying und Rennsession dynamisch eingestellt.

Wolken / Dynamische Tageszeit (InGame)

(2) Streckenbeschaffenheit

Adjust Track Condition (Automatically clean marbels): Dynamisch

Starting Track State: 61%

Carry over track state from previous sessions: Ja

12.7 Incident Limit

Es gelten die iRacing Rahmenbedingungen und Strafen.

Race - 30 Minuten

Die erste S/H Strafe wird mit dem 17. INC ausgesprochen. Die Strafe wird von der Simulation ausgesprochen.

Jede weitere S/H Strafe erfolgt nach 5 INC.

Race - 60 Minuten

Die erste S/H Strafe wird mit dem 25. INC ausgesprochen. Die Strafe wird von der Simulation ausgesprochen. Jede weitere S/H Strafe erfolgt nach 5 INC.

Die Rennleitung behält sich vor, die INC-Limits je nach Fahrweise und Umgang miteinander sowohl nach oben, als auch nach unten anzupassen.

12.8 Teamnamen Bestimmungen

- (1) Der Teamname kann ein (1) Mal pro Season geändert werden.
- (2) Bestimmungen Teamname
Die Gesamtlänge des Teamnamens darf 24 Zeichen, einschließlich aller Satzzeichen, nicht überschreiten.

Teil 2 Technisches Reglement

1 Technische Bestimmungen

1.1 Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

1.2 Fahrerausrüstung

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden. Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer obligatorisch.

1.3 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im SimRacing sind einzuhalten (s. DMSB-SimRacing-Reglement 2025 Rundstrecke, Art. 20).

ACHTUNG: Abweichungen von den DMSB-Bestimmungen bedürfen einer Sondergenehmigung des Serienausschreiber.

Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im SimRacing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben. (siehe Art. 1.3.1 ff Teil 2 dieser Ausschreibung).

für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt.

1.3.1 Fahrzeug-Templates

Serieneigene Werbepartner werden bis 14 Tage vor dem Start der Veranstaltung bekanntgegeben. Die Platzierung der serieneigenen Werbepartner ist durch eine separate Ebene im Template vorgegeben. Alle Teilnehmer sind dazu verpflichtet, die Änderung umzusetzen und die Fahrzeuglackierung fristgerecht einzureichen.

1.3.2 Fahrzeuglackierung

Die Fahrzeuglackierungen (Paint-Skins) werden über den von der DSRC zur Verfügung gestellten SimSync gehandelt. Skins dürfen von Teams zu jedem Zeitpunkt verändert werden. Der Teamleiter ist eigenständig dafür verantwortlich, den Paint-Skin über das DSRC-Portal hochzuladen. Eine Anleitung ist in jedem Fahrzeug-Template enthalten. Solltet ihr Fragen dazu haben, könnt ihr uns gerne per E-Mail kontaktieren.

Die eingesendeten Fahrzeuglackierungen werden geprüft und anschließend im SimSync freigegeben. Weitere Informationen dazu findet ihr im Serienbereich.

Abgabefristen:

Paint-Skins zum ersten Wertungslauf müssen bis zum **25.05.2025 -23:59** Uhr über das DSRC-Portal eingereicht sein. Paint-Skins für alle weiteren Rennen müssen bis 62 Std. vor dem Start des jeweiligen Rennevents eingereicht werden.

1.3.3 Richtlinien für die Fahrzeug-Templates

Das Windscreen Banner darf ausschließlich den im Template vorgegebenen Logoschriftzug des DMSB SimRacing Championship enthalten.

Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos DSRC, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Größe oder Format geändert werden,

- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden dürfen. Sie müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

1.3.4 Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 1 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter. Der Veranstalter ist nicht verpflichtet, zu prüfen, ob die entsprechenden Logos verwendet werden dürfen.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie. Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung

1.3.5 Fahrer Portraitbilder & Sponsoren/Partner

Wir haben die Möglichkeit Portraitbilder des jeweiligen Teilnehmers im Livestream darzustellen.

Die Vorlagen werden vom Veranstalter als Download bereitgestellt.

Beispielbild OnBoard



2 Software Bestimmungen

2.1 Allgemeines

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Softwarebestimmungen.

2.2 Software

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, die zu verwendende Simulation und weitere Software Dritter (falls vorgeschrieben), sowie deren Lizenzen zu besitzen.

2.3 Kommunikation/Streaming - Zoom-Meeting

2.3.1 Kommunikation

Das VOIP Kommunikationssystem Teamspeak ist verpflichtend für alle Teilnehmer/-innen zu verwenden.

Ab der Fahrerbesprechung ist Anwesenheit Pflicht für alle Teilnehmer/-innen im Teamspeak.

Teamspeak Bestimmungen

Alle Teilnehmer/-innen müssen ihren realen Vor-/ Zunamen im TS verwenden. Weiterhin ist es verpflichtend, die Startnummer vor dem realen Namen zu platzieren.

Beispiel: #14 Max Mustermann

Die Kommunikation mit allen Teilnehmern ist unerlässlich und muss gewährleistet sein.

Verstöße können mit einer Stop & Hold Strafe von 30 Sekunden - geahndet werden.

2.3.2 Streaming - Zoom-Meeting

Wir bieten ein Zoom-Meeting für eine Livestream-Präsenz an. Die Teilnahme an diesem Zoom-Meeting ist freiwillig und nicht verpflichtend. Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass das von ihrer Webcam übertragene Bild für Streaming-Zwecke verwendet wird.

Folgende Bedingungen sind zwingend einzuhalten:

Name: Startnummer und Fahrername

Beispiel: 00 Max Mustermann

Mikrofon: Muten

2.4 Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (60 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

2.5 Zugelassen Fahrzeuge / Fahrzeugklassenwechsel

2.5.1 Fahrzeugklassen/Fahrzeuge

Vor und während der laufenden Saison können Anpassungen an der Balance of Performance (BoP) vorgenommen werden. BoP-Anpassungen werden spätestens 24 Stunden vor dem jeweiligen Event über das Briefing-Dokument kommuniziert und treten mit Veröffentlichung in Kraft.

<i>Fahrzeugklasse</i>	<i>Fahrzeug</i>	<i>Fuel in %</i>	<i>Zusatzgewicht in kg</i>	<i>Power ADJ %</i>
GT3	BMW M4 GT3	85	0	100,00
	Lamborghini Huracán GT3 EVO	85	0	100,00
	Mercedes-AMG GT3 2020	85	0	100,00
	Porsche 911 GT3 R (992)	85	0	100,00
	Ferrari 296 GT3	85	0	100,00
	Audi R8 LMS EVO II GT3	85	0	100,00
	Chevrolet Corvette Z06 GT3.R	85	0	100,00
	Ford Mustang GT3	85	0	100,00
	McLaren 720S GT3 EVO	85	0	100,00
	Acura NSX GT3 EVO 22	85	0	100,00

2.6 Fahrzeugwechsel

Ein Fahrzeugwechsel ist grundsätzlich nur straffrei während der iRacing „Week 13“ möglich. Die genauen Fristen hierfür werden den Teilnehmenden rechtzeitig per E-Mail mitgeteilt.

Ein Fahrzeugwechsel während der laufenden Saison ist nur mit vorheriger Genehmigung des Veranstalters zulässig und muss mindestens eine Woche vor dem jeweiligen Event per E-Mail beantragt werden.

Strafe bei Fahrzeugwechsel während der Saison:

Nimmt ein Teilnehmer mit einem neuen Fahrzeug an einem Event teil, so erhält er für das erste Event mit dem neuen Fahrzeug keine Meisterschaftspunkte.

Ausnahme – „Legacy“-Fahrzeuge:

Sollte das ursprünglich gewählte Fahrzeug im Verlauf der Saison nicht mehr unterstützt werden und den Legacy-Status erhalten, muss der Fahrer das Fahrzeug wechseln.

Dieser Wechsel erfolgt straffrei und bedarf keiner Genehmigung.

2.7 Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen

Keine Einschränkungen

3 STRAFPUNKTE + STRAFPUNKTE-KONTO

Verstöße gegen das Reglement und speziell durch fahrlässiges oder rücksichtsloses Verhalten verursachte Vorfälle auf der Rennstrecke können durch die Rennleitung mit Strafpunkten und weiteren Strafen wie Start aus der Box oder Durchfahrtsstrafen geahndet werden.

Weitere Strafen werden beim nächsten Start berücksichtigt. Alle Strafpunkte werden auf dem Strafpunktekonto (SPK) des jeweiligen Teams gesammelt. Diese sind in der offiziellen Auswertung unter Spalte Strafen und Konto (Spalte Strafen = Strafpunkte) (Spalte Konto = Strafpunktekonto) ersichtlich. Strafpunkte-Konto (SPK)

Bei Erreichen von 10 Strafpunkten erhält der Fahrer/in automatisch gemäß Verhaltens- und Strafenkatalog eine Stopp and Go Penalty von 30 Sekunden für das nächste Wertungsrennen. Das SPK wird nach absitzen dieser Strafe genullt.

Das SPK setzt sich aus Strafen aus den Rennen zusammen. Der Abbau der Punkte ist nur über den unten genannten Ablauf möglich.

Abbau von Strafpunkten

Offene Strafpunkte werden erst nach der abgelaufenen Saison auf 0 gesetzt. (offene Strafen sind ausgenommen)

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.

