

Bulletin 01/2025

zur Rahmen-Ausschreibung DSRC-Sprint Series 2025 DMSB-Genehmigungs-Nr.: 137/25, genehmigt am 29.04.2025

Ab sofort gelten folgende Änderungen und Ergänzungen
(Änderungen/Ergänzungen sind *kursiv* gedruckt)

Das Reglement wird wie folgt ergänzt:

„Anhang 1: Bestimmungen zur Vorqualifikation 26. Mai 2025

1. Startplatzvergabe für die DSRC Sprint-Serie 2025

1. Die 20 bestplatzierten Fahrer der DSRC Sprint-Serie 2024 erhalten einen festen Startplatz für die Saison 2025 – vorausgesetzt, sie schreiben sich fristgerecht für die neue Saison ein.
2. Die Einschreibefrist endet am 18. Mai 2025. Nur bis zu diesem Stichtag eingegangene Einschreibungen werden für die Vergabe der festen Startplätze berücksichtigt.
3. Sollten weniger als 20 der bestplatzierten Fahrer aus 2024 ihre Einschreibung fristgerecht einreichen, behält sich der Veranstalter das Recht vor, die verbleibenden Startplätze per Wildcard-Vergabe zu vergeben.

2. Vorqualifikation zur DSRC Sprint-Serie 2025 – 26. Mai 2025

1. Über die Vorqualifikation am 26. Mai 2025 werden 40 Startplätze für die Saison 2025 vergeben.
2. Gefahren wird auf dem Circuit de Spa-Francorchamps (Grand Prix Pits)
3. Die Balance of Performance (BoP) wird mit dem Briefing-Dokument veröffentlicht.
4. Die 40 bestplatzierten Fahrer nach den drei Wertungsläufen der Vorqualifikation erhalten einen fixen Startplatz für die Sprint-Serie 2025.
5. Die Teilnahme an der Vorqualifikation ist kostenfrei.

3. Bestimmungen zur Vorqualifikation

Event Zeitplan – 3 x 30 Minuten Rennen

Die InGame Zeiten werden mit den Race Facts für die einzelnen Veranstaltungen veröffentlicht.

Start	Ende	Session	Dauer/Distanz
18:30	18:55	Freies Training	115 Minuten
19:00	19:15	Fahrerbesprechung	15 Minuten
19:20	19:35	Qualifying	15 Minuten/4Laps - Lone-Quali
19:35	19:37	Gridding	2 Minuten
19:37	20:07	Race 1	30 Minuten + Overtime
20:10	20:15	Serverwechsel Race 2	
20:15	20:30	Qualifying Race 2	15 Minuten/4Laps - Lone-Quali
20:30	20:32	Gridding	2 Minuten
20:32	21:02	Race 2	30 Minuten + Overtime
21:05	21:10	Serverwechsel Race 3	
21:10	21:25	Qualifying Race 3	15 Minuten/4Laps - Lone-Quali
21:25	21:27	Gridding	2 Minuten
21:27	21:57	Race 3	30 Minuten + Overtime

4. Durchführung der Vorqualifikation

1. Training

Es gibt offizielle (vom Veranstalter) bereitgestellte Trainings-Server und privat gehostete Trainings-Server.

Es werden zu jedem Wertungsrennen mindestens drei Trainingsserver vom Veranstalter zur Verfügung gestellt. Die Trainingstermine werden über die „Race Facts“ veröffentlicht.

2. Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind erlaubt.

3. Training

Pro Veranstaltung sind ein (1) freies Training und drei (3) Zeittrainings vorgesehen. (siehe Event Zeitplan).

4. Zeittraining (Qualifying)

Das Zeittraining wird im sogenannten „Lone Quali“ Format durchgeführt.

Es gibt kein Qualifikationsminimum. Fahrer, die im Zeittraining keine gezeitete Runde absolvieren, dürfen am Rennen teilnehmen, starten jedoch am Ende des

Starterfeldes. Die Startaufstellung erfolgt nach den Rahmenbedingungen von iRacing.

5. Startarten

Die Wertungsläufe werden im rollenden Startverfahren (Indianapolis-Start) gestartet. Detaillierte Richtlinien zum Ablauf des rollenden Starts werden im jeweiligen Briefing-Dokument bekanntgegeben.

6. Wertungsrennen

Für die Vorqualifikation werden drei (3) Wertungsrennen mit jeweils einer Renndauer von 30 Minuten ausgetragen.

a. Race 1

Das erste Rennen (Race 1) geht über eine Distanz von 30 Minuten. Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Ergebnis des Qualifyings zu Race 1.

b. Race 2

Das zweite Rennen (Race 2) geht ebenfalls über 30 Minuten. Die Startaufstellung richtet sich nach dem Ergebnis des Qualifyings zu Race 2.

c. Race 3

Das dritte Rennen (Race 3) geht ebenfalls über 30 Minuten. Die Startaufstellung richtet sich nach dem Ergebnis des Qualifyings zu Race 3.

7. Teamspeak

An dem Renntag ist es Pflicht, dass alle Teilnehmer im DSRC Teamspeak von dem Briefing bis zum Ende der Protestfrist anwesend ist und seinen Realnamen (#Nr Vorname Name) verwendet.

8. Chat- und Quickchatverbot

Mit dem Beitritt der offiziellen Trainingssession ist, striktes Chat- und Quickchatverbot solange bis JEDER Teilnehmer das Rennen beendet hat. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ sowie „Pitting IN“ ist gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

9. Fahrhilfen und Schadensmodell

Fahrhilfen:	Disallow all driving aids (but clutch assist OK)
Schaden:	aktiv
Reifenverschleiß:	aktiv
Benzinverbrauch:	aktiv

5. Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Fahrer, welches die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Fahrer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Gaststarter erhalten volle Punkte.

Punkteschema Zeittraining

Platz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkte	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

Platz	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Punkteschema Rennen:

Platz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkte	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46

Platz	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31

Platz	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
Punkte	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

Platz	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
Punkte	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

”

gez:

Gunnar Miesen

ADAC Mittelrhein e.V.

DMSB-genehmigt am 15.05.2025



Robin Strycek
Koordination Sport