

Tutorial „Lackierungstemplate einstellen für die DSRC in iRacing“

Um die richtige Darstellung der Fahrzeugnummern zu gewährleisten müssen alle Fahrer, die eins der folgenden Fahrzeuge nutzen, ihr Lackierungstemplate in iRacing richtig einstellen/anpassen.

Betroffene Fahrzeuge:

BMW M4 GT3

Mercedes AMG GT3 2020

Porsche 911 GT3 R (992)

Ferrari 296 GT3

Chevrolet Corvette Z06 GT3.R

Ford Mustang GT3

McLaren 720S GT3 Evo

Acura NSX GT3 EVO 22

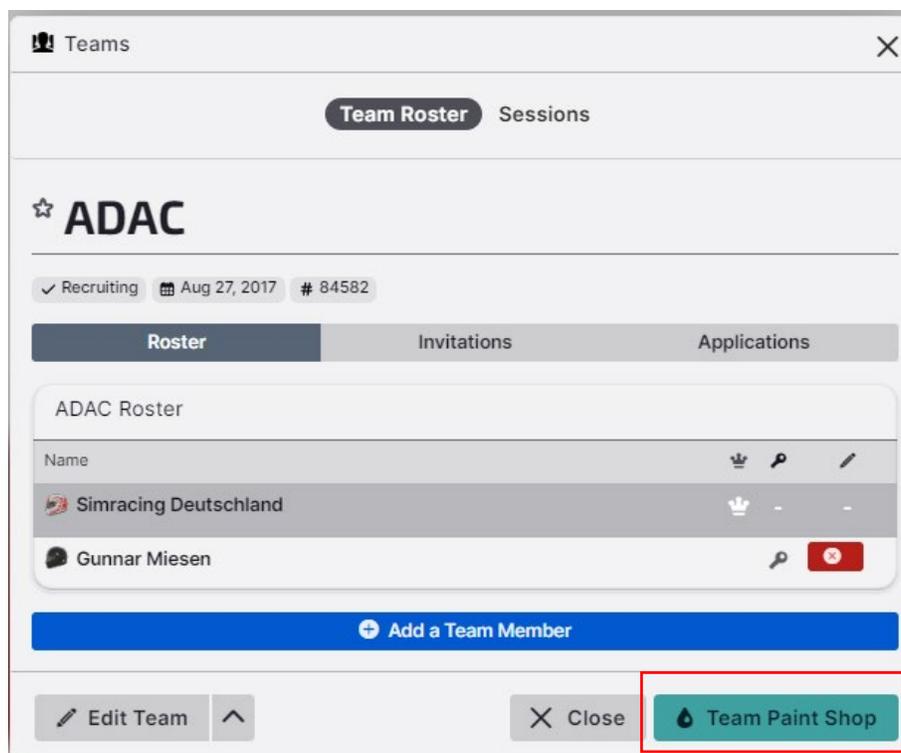
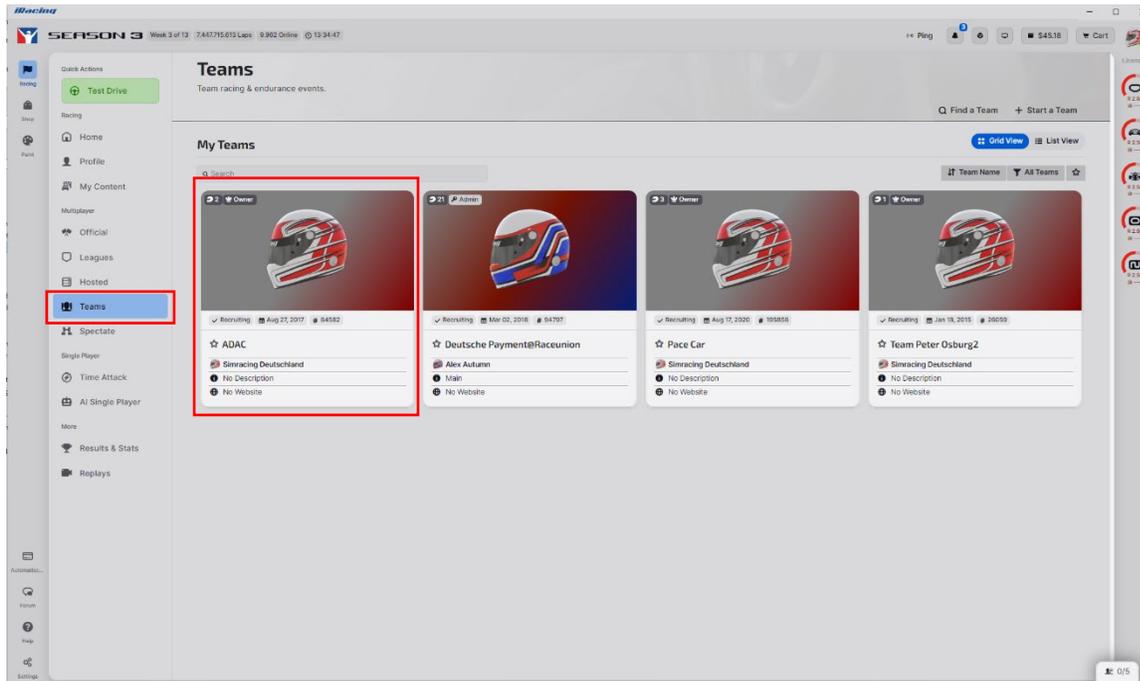
Acura ARX-06 GTP

Porsche 963 GTP



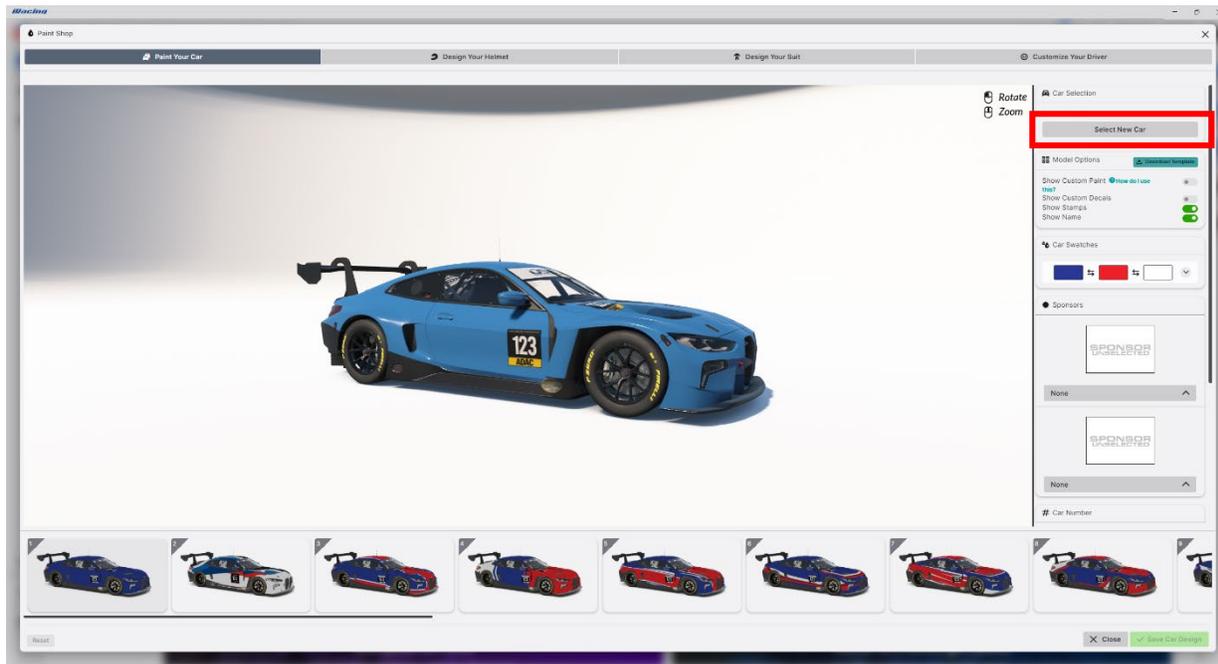
1. Team „Paint-Bereich“ öffnen

1. iRacing UI öffnen
2. „Team-Bereich“ öffnen
3. Das genannte Team auswählen
4. Team Paint Shop öffnen

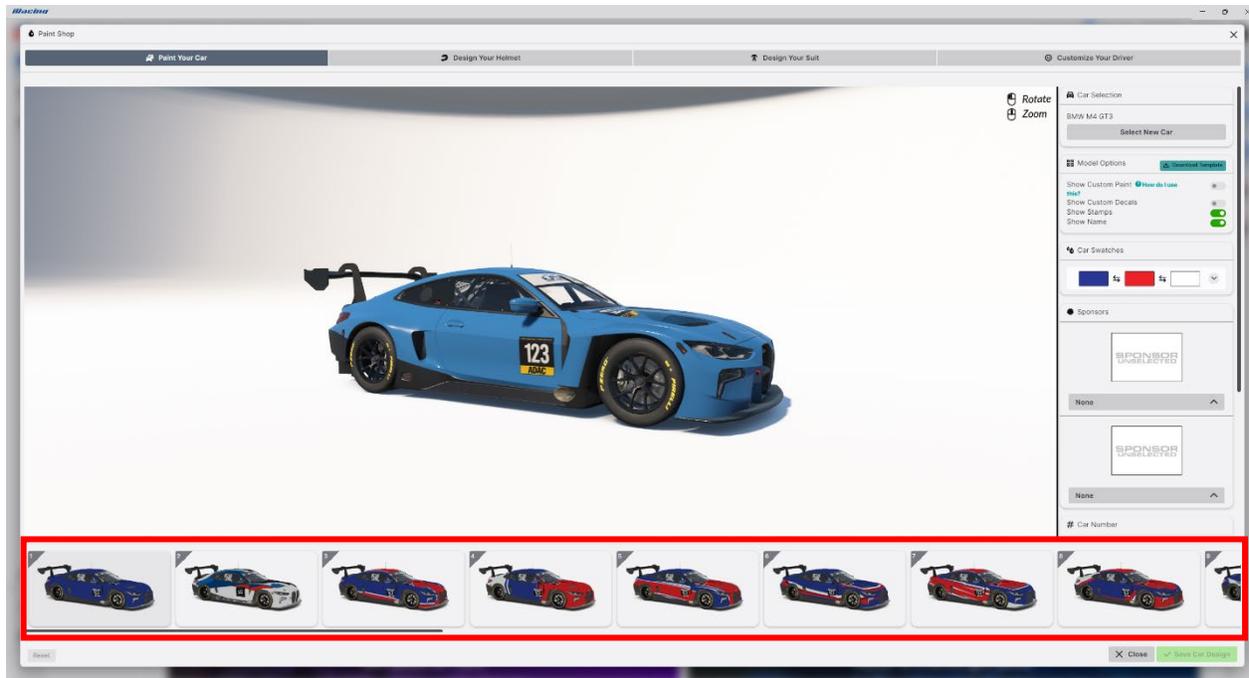


2. Anpassungen des Fahrzeugtemplates im iRacing Paint-Bereich

1. Um ein Fahrzeug im Paint-Bereich auszuwählen, musst du auf der rechten Seite auf „Select New Car“ klicken.



2. Templates auswählen



Die Fahrzeug-Templates befinden sich im unteren Bereich. Ein Klick auf ein Vorschaubild öffnet das jeweilige Template zur Bearbeitung.

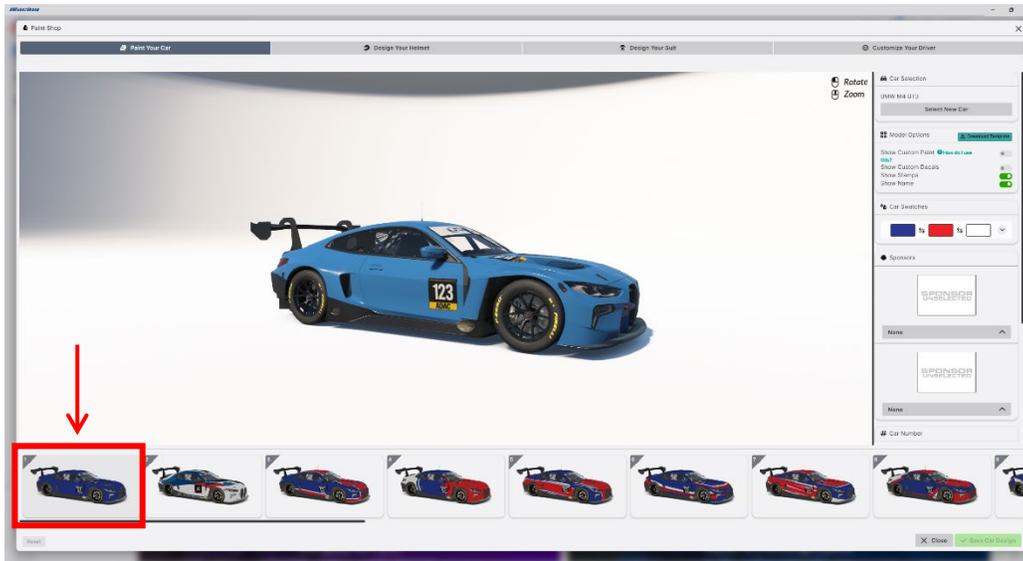
3. Änderungen speichern

Nachdem die Änderungen abgeschlossen sind, speicherst du das Design mit einem Klick auf „Save New Design“ in der unteren rechten Ecke.

Nach dem Speichervorgang wird der Button mit einem Haken und der Meldung „Successfully saved“ angezeigt.

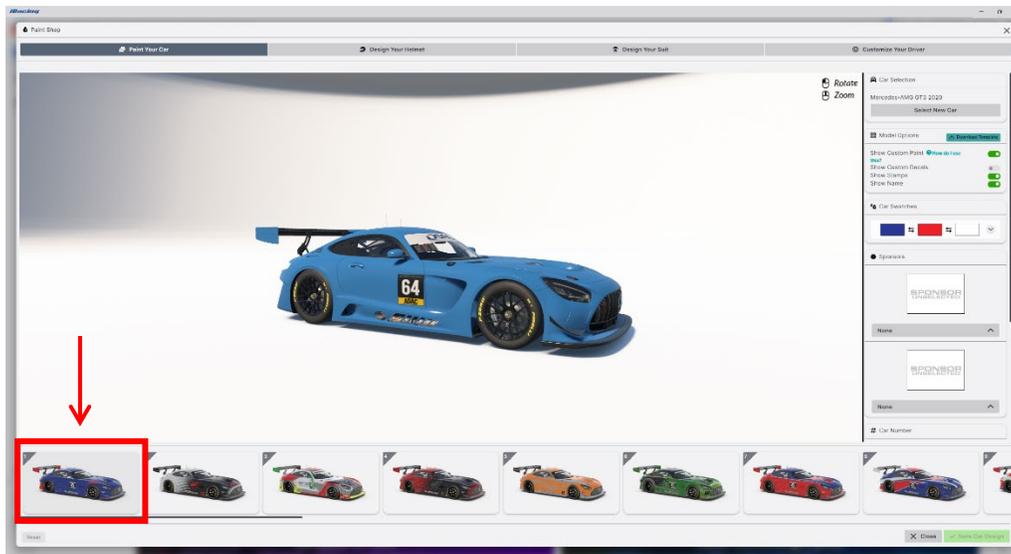
3. Vorgeschriebene Lackierungstemplates der verschiedenen Fahrzeuge

1. BMW M4 GT3



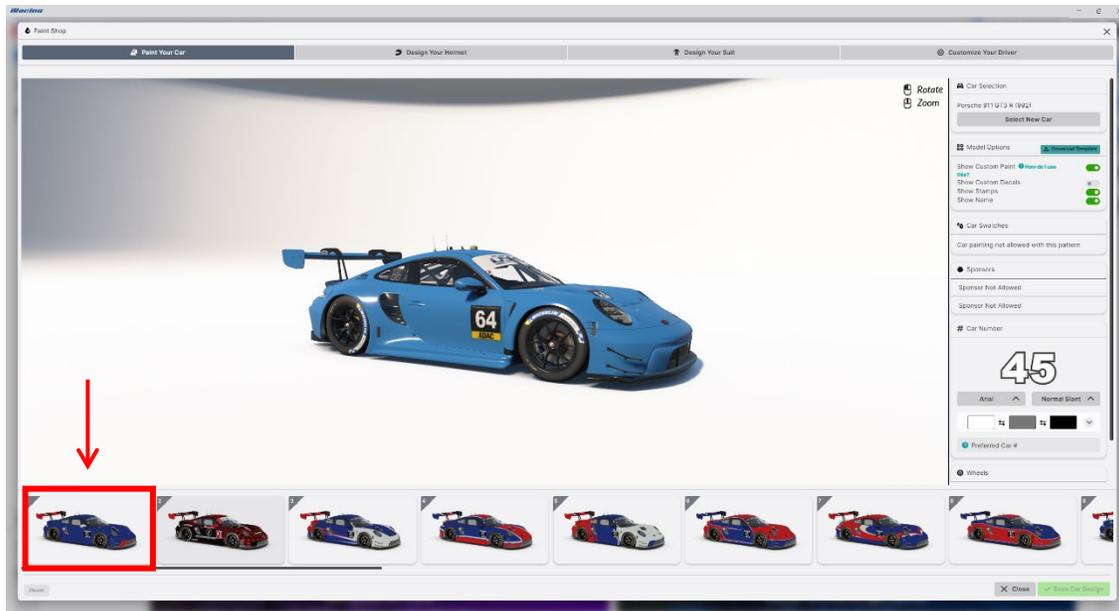
Beim BMW M4 GT3 muss darauf geachtet werden, dass **Template 2 NICHT** verwendet wird. Template 1 sowie Template 3-24 sind für die Nummerdarstellung Ok.

2. Mercedes AMG GT3 2020



Beim AMG GT3 2020 muss darauf geachtet werden, dass die **Templates 2-6 NICHT** verwendet werden. Template 1 sowie Template 7-28 sind für die Nummerdarstellung Ok.

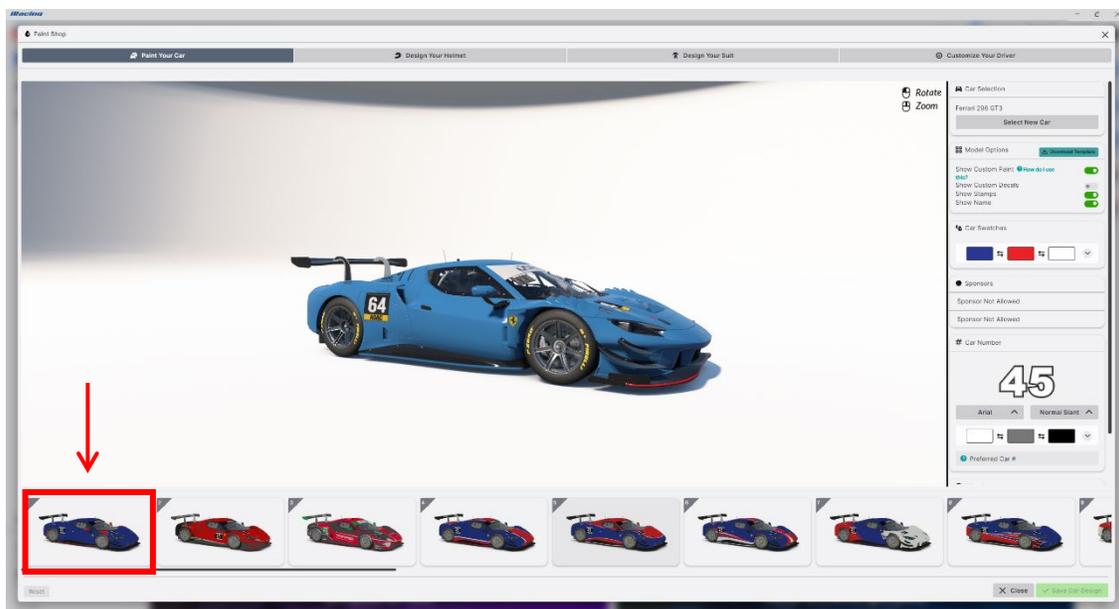
3. Porsche 992 GT3 R



Beim Porsche 992 GT3 R muss darauf geachtet werden, dass **Template 2 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 3-24 sind für die Nummerdarstellung Ok.

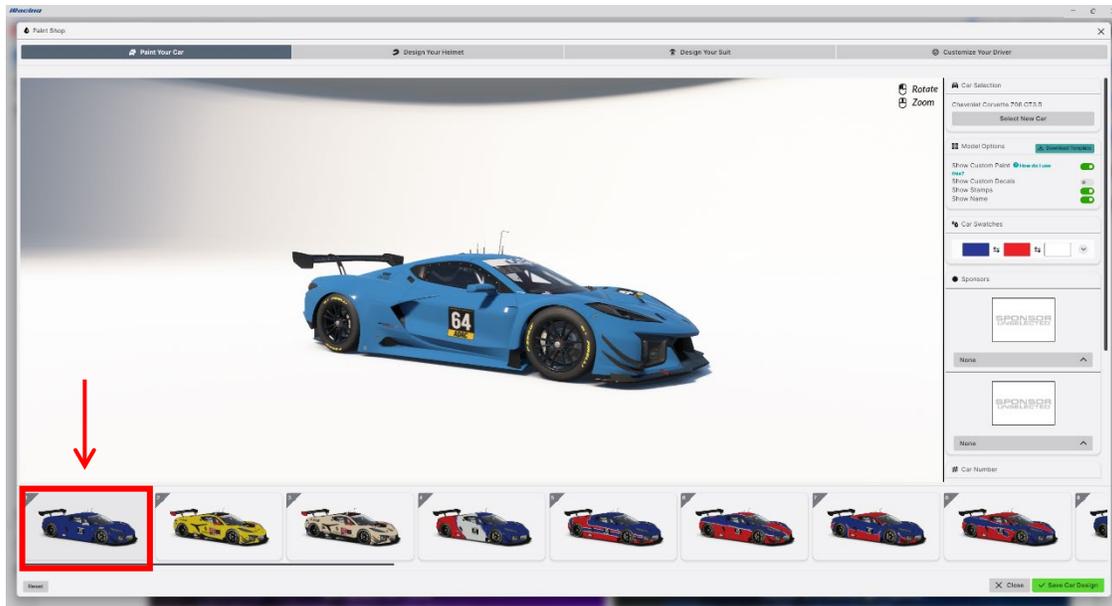
4. Ferrari 296 GT3



Beim Ferrari 296 GT3 muss darauf geachtet werden, dass **Template 2,3 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 4-24 sind für die Nummerdarstellung Ok.

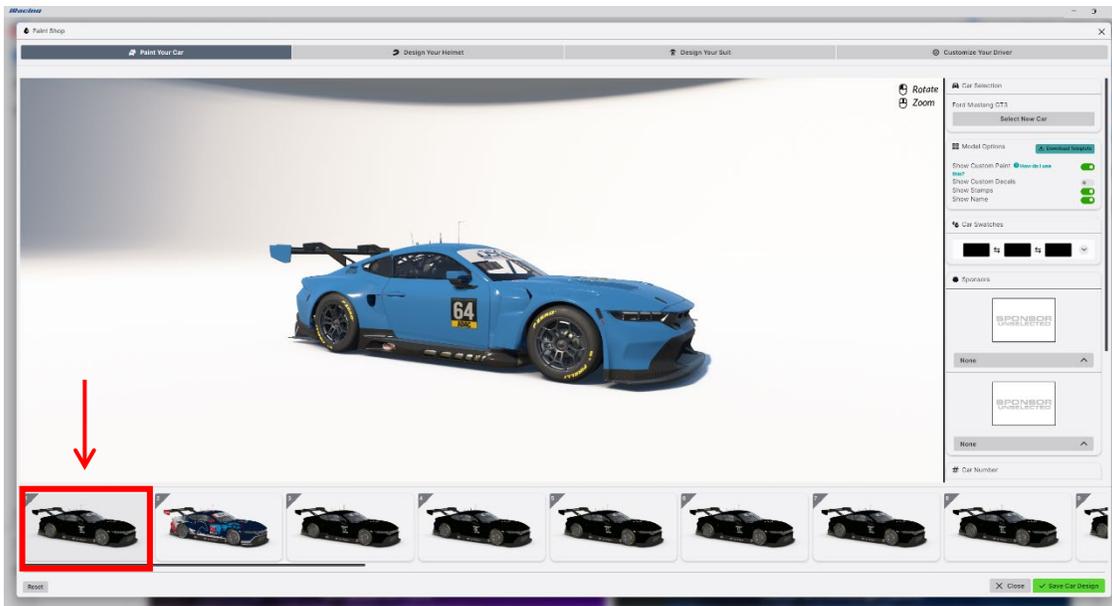
5. Chevrolet Corvette Z06 GT3.R



Bei der Chevrolet Corvette Z06 GT3.R muss darauf geachtet werden, dass **Template 2,3 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 4-24 sind für die Nummerndarstellung Ok.

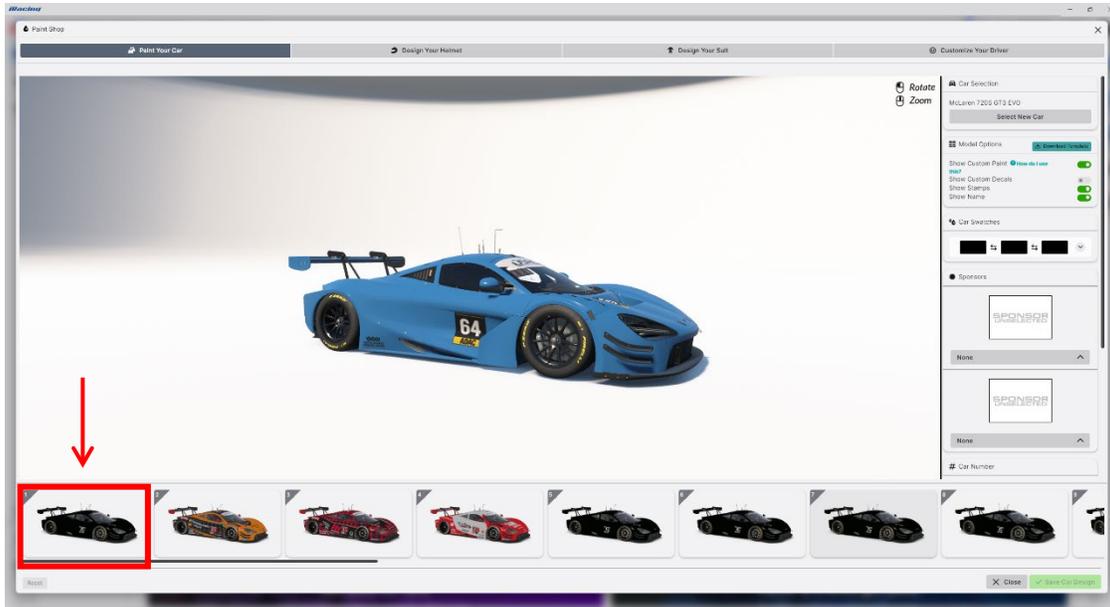
6. Ford Mustang GT3



Beim Ford Mustang GT3 muss darauf geachtet werden, dass **Template 2 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 3-24 sind für die Nummerndarstellung Ok.

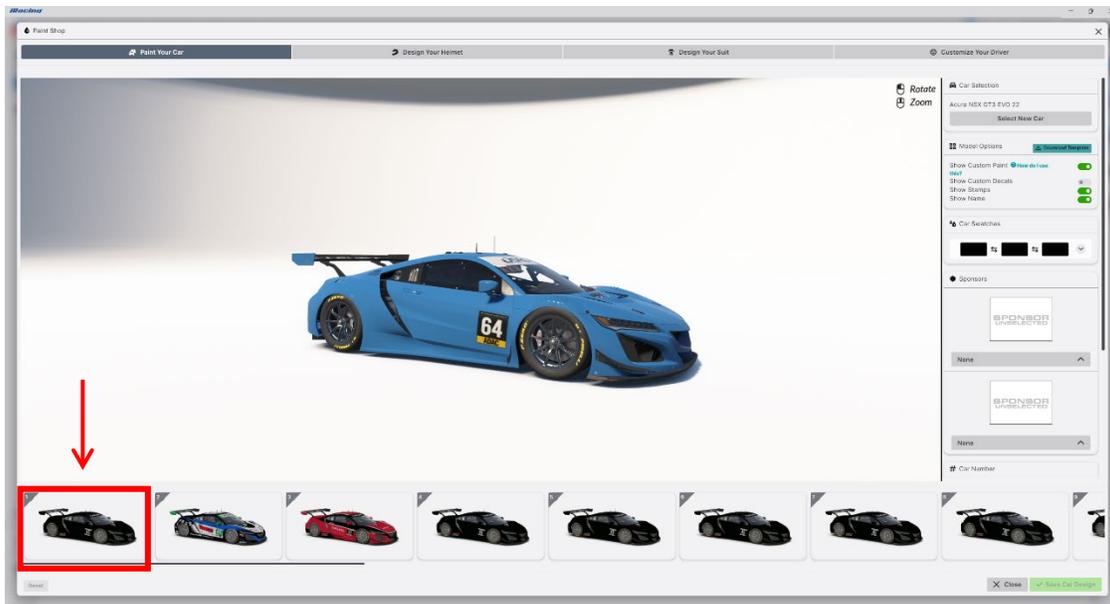
6. McLaren 720S GT3 Evo



Beim McLaren 720S GT3 Evo muss darauf geachtet werden, dass **Template 2,3,4 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 5-24 sind für die Nummerdarstellung Ok.

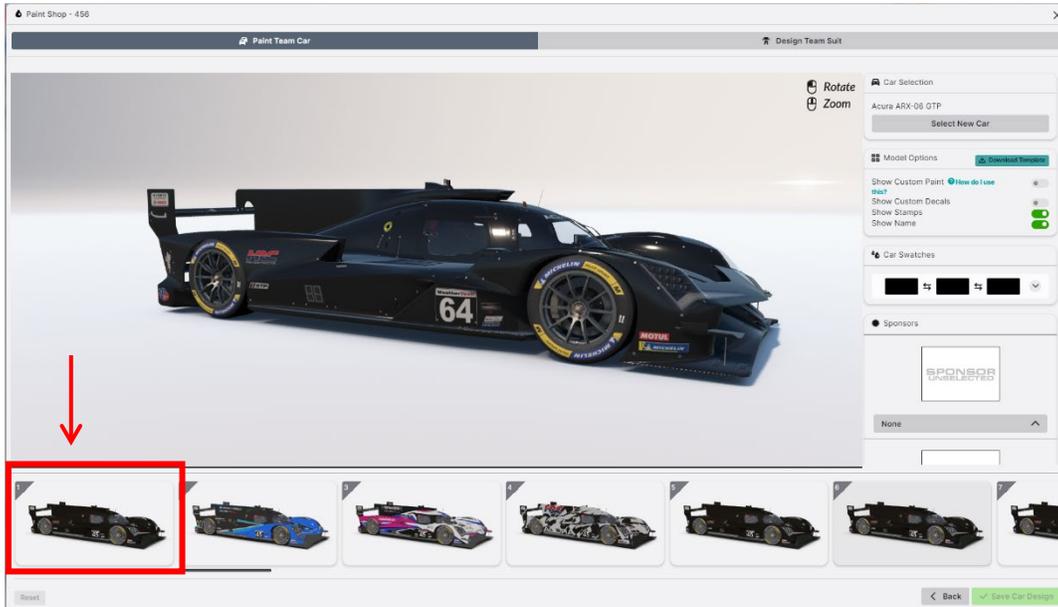
7. Acura NSX GT3 EVO 22



Beim Acura NSX GT3 EVO 22 muss darauf geachtet werden, dass **Template 2 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 3-24 sind für die Nummerdarstellung Ok.

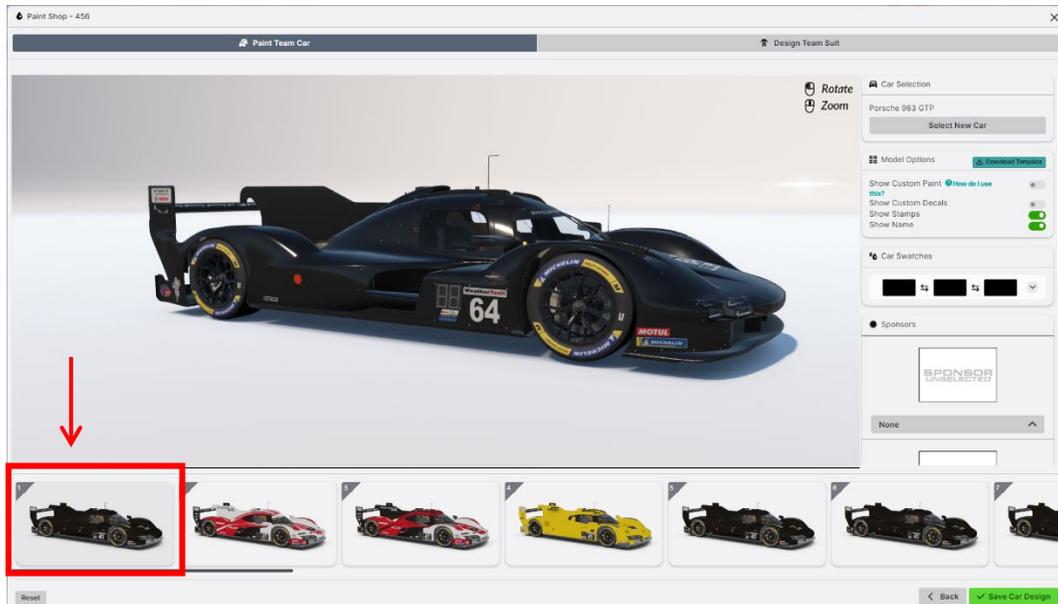
8. Acura ARX-06 GTP



Beim Acura ARX-06 GTP muss darauf geachtet werden, dass **Template 3 & 4 NICHT** verwendet werden.

Template 1,2 sowie Template 5-24 sind für die Nummerndarstellung Ok.

8. Porsche 963 GTP



Beim Porsche 963 GTP muss darauf geachtet werden, dass **Template 2 & 3 NICHT** verwendet werden.

Template 1 sowie Template 4-24 sind für die Nummerndarstellung Ok.